



# **Magenta eTrophy**

**Offizielles Regelwerk samt  
Teilnahmebedingungen**

**Teil 1**

***Übergreifend gültig für alle Turniere***

## **Vorwort**

*Herzlich willkommen bei der Magenta eTrophy!*

Das hier vorliegende Dokument stellt eine Sammlung an Regeln und Teilnahmebedingungen dar, die ausnahmslos von allen Teilnehmern zu jeder Zeit zu beachten sind.

Alle Regeln & Teilnahmebedingungen wurden sorgfältig und im Sinne eines fairen, reibungslosen und unterhaltsamen Wettbewerbs aufgestellt.

Irrtümer, Schreibfehler und Änderungen vorbehalten.

Auch wenn dieses Regelwerk mit größter Sorgfalt angefertigt wurde, hat die zuständige Administration der Magenta eTrophy das letzte Wort in jeglichen Situationen und kann Entscheidungen treffen, die abweichend vom Regelwerk sind. Die Administration wird stets im Sinne des fairen Wettbewerbs handeln.

Die gesamte Administration hofft auf eine wunderbare Magenta eTrophy und freut sich auf alle Teilnehmer.

Mit freundlichen Grüßen

Die Magenta eTrophy Administration

# Inhaltsverzeichnis

1. Rahmenbedingungen & Definitionen.....	1
1.2 Veranstalter & Administration.....	1
1.3 Gültigkeit.....	1
1.3.1 Änderungen des Regelwerks.....	1
1.4 Datenschutz, Datenverarbeitung & Kontaktaufnahme.....	1
1.5 Regelverstoß & Strafen.....	3
1.5.1 Verwarnung.....	3
1.5.2 Suspendierung.....	3
1.5.3 Globale, temporäre Disqualifizierung.....	3
1.5.4 Globale, permanente Disqualifizierung.....	3
1.5.5 Kombinationen von Strafen.....	4
1.5.6 Wiederholte Regelverstöße.....	4
1.6 Bestechung, außerordentliche Vereinbarungen.....	4
2. Teilnahmebedingungen.....	4
2.1 Regionale Voraussetzung.....	4
2.1.1 Geburtsort.....	4
2.2 Alter.....	4
2.3 Grundlegend nicht berechtigt.....	5
2.4 Frühzeitige Ablehnung der Teilnahme.....	5
2.5 Zusätzliche Datenerfassung / Spielerinformationen.....	5
3. Kommunikation & Vertriebskanäle.....	5
3.1 Discord.....	5
3.1.1 Verpflichtender Beitritt.....	6
3.2 Sonstige Kommunikation.....	6
3.3 Vertraulichkeit.....	6
3.4 Vertriebskanäle.....	6
4. Sonstiges.....	6
4.1 Verhaltensregeln.....	6
4.2 Rechtsweg.....	6
5. Nutzungsbedingungen.....	7
5.1 SK Gaming GmbH & Co. KG Terms and Conditions.....	7
6. Salvatorische Klausel.....	7
7. Urheberrechtshinweis.....	7
<b>1. Turnier - spezifische Regularien.....</b>	<b>8</b>
1.1 Turnier Mechanik.....	8
1.2 Talents / Team Captains.....	8

1.3 Teams.....	9
1.4 Qualifier.....	9
1.5 Finale.....	9
1.6 Für das Turnier anmelden.....	10
1.7 Termine.....	10
1.8 Weitere Informationen zum Turniersystem.....	10
2 Verhalten im Turnier.....	11
2.1 Teilnahme mit mehreren Accounts.....	11
2.2 Verhalten während den Spieltagen.....	11
2.3 Pünktlichkeit/Verzögerungen.....	11
2.4 Unerlaubte Inhalte.....	11
2.4.1 Markt- & Werbeinhalte.....	11
2.4.2 Außerordentliche Umbenennung.....	11
2.5 Verpflichtung zum Beitritt des Discord Servers.....	11
3 Preise.....	12
4 LIVE Übertragung.....	12
5 Rechte & Verzicht auf diese Rechte.....	12
6 Disclaimer.....	12
7 Veranstaltungsort.....	12
8 Schiedsrichter.....	12
<b>9. Applikations - spezifische Regularien.....</b>	<b>13</b>
9.1 Erweiterte Teilnahmebedingungen.....	13
9.2 Version.....	13
9.2.1 Patch.....	13
9.3 Friendly Fire & Trolling.....	13
9.4 Wetten.....	13
9.5 Manipulation.....	13
9.5.1 Wettbewerbs Manipulation.....	14
9.6 Teilnehmer Account.....	14
9.7 Erlaubte Spielgeräte.....	14
9.8 Technisches Versagen.....	14
9.9 Spielunterbrechungen.....	14
9.9.1 Pausen.....	15
9.10 Betrug.....	15

# 1. Rahmenbedingungen & Definitionen

Die Magenta eTrophy, im Folgenden auch als “eTrophy”, “event” oder “Turnier”, ist ein Online Turnierformat. Dieses Dokument gilt bis auf weiteres für alle Turniere der eTrophy. Mit Ihrer Teilnahme stimmen Sie automatisch allen hier aufgeführten Regeln zu. Nichtkenntnis der Regeln stellt keine Entschuldigung dar und es liegt in der Verantwortung der Teilnehmer, diese Regeln zu lesen.

## 1.2 Veranstalter & Administration

Veranstalter der eTrophy ist SK Gaming;

SK Gaming GmbH & Co. KG

Eupener Str. 67

50933 Köln

Deutschland

<https://www.sk-gaming.com/>

Im Folgenden auch als “Veranstalter” oder “Administration”.

Für die Organisation und Durchführung des Turniers sind die verantwortlichen Mitarbeiter der SK Gaming GmbH & Co. KG zuständig.

## 1.3 Gültigkeit

Dieses Regelwerk wird bei Bedarf aktualisiert. Den aktuellen Stand bzw. die Version können Sie am Deckblatt in der Fußzeile entnehmen.

Die Gültigkeit bleibt bei der neuesten Version unbefristet bestehen, sofern nichts anderes offiziell verkündet wurde (Siehe 3.4 “Offizielle Vertriebskanäle”)

### 1.3.1 Änderungen des Regelwerks

Das Regelwerk darf zu jeder Zeit von der Administration verändert werden. Dazu bedarf es keiner öffentlichen Ankündigung. Ebenso ist es der Administration erlaubt, Entscheidungen zu fällen, die gegen das Regelwerk verstoßen, sofern es der Situation bedarf.

## 1.4 Datenschutz, Datenverarbeitung & Kontaktaufnahme

Im Rahmen der operativen Abwicklung der Magenta eTrophy werden, gegebenenfalls und ausschließlich soweit für die Durchführung des Turniers und ggf. zur Kontaktaufnahme sowie Veröffentlichung im Falle eines Gewinns notwendig, die von den Teilnehmern selbst zur Verfügung gestellten personenbezogene Daten erhoben und verarbeitet (Vor- und Nachname, E-Mail-Adresse, Geburtsdatum, Discord – Username, Adresse der Spieler, PayPal-Konto oder Bankverbindung).

Die Kontaktaufnahme dient dabei der Übermittlung von Informationen rund um die Teilnahme an der Magenta eTrophy wie insbesondere Änderungen der

Spieltage/Spielzeiten, Vergabe von Strafen, Änderungen in der Turnierstruktur und Themen betreffend Teilnahme bei finalen Events.

Der Teilnehmer versichert, dass die von ihm gemachten Angaben zur Person, insbesondere Vor-, Nachname, Geburtsdatum und E-Mail Adresse, wahrheitsgemäß und richtig sind.

Im Falle eines Gewinns, erklärt sich der Gewinner mit der Veröffentlichung seines Namens in den von dem Veranstalter genutzten Werbemedien einverstanden. Dies schließt die Bekanntgabe des Gewinners auf der Webseite des Veranstalters und seiner Social Media Plattformen mit ein. Rechtsgrundlage der Datenverarbeitung ist der Teilnehmervertrag gem. Art. 6 Abs. 1 lit. b) DS-GVO. Verantwortlicher für die Erhebung, Verarbeitung und Nutzung von personenbezogenen Daten der Teilnehmer ist die SK Gaming GmbH & Co. KG, Stadtwaldgürtel 42, 50931 Köln Tel.: +49 221 430 640 30, Fax: +49 221 430 640 32, E-Mail info@sk-gaming.com, als Veranstalter. Die Datenverarbeitung erfolgt nur im Rahmen der gesetzlichen Bestimmungen des Datenschutzrechtes. Diese Daten werden ausschließlich für die Durchführung des Gewinnspiels, ggf. zur Kontaktaufnahme sowie Veröffentlichung gespeichert und verwendet und nicht an Dritte weitergeleitet.

Sie können Ihre Einwilligung jederzeit gegenüber uns widerrufen. Nach Widerruf der Einwilligung werden die erhobenen und gespeicherten personenbezogenen Daten umgehend gelöscht, es sei denn, dass gesetzliche oder rechtliche Verpflichtungen eine weitergehende Speicherung erfordern.

Die Teilnehmer haben jederzeit die Möglichkeit, Ihre persönlichen Daten zu sperren oder löschen zu lassen. Hiervon ausgenommen sind ausschließlich die Daten, zu deren Aufbewahrung der Veranstalter gesetzlich verpflichtet ist. Wünscht ein Teilnehmer die Sperrung oder Löschung seiner Daten, ist eine weitere Teilnahme an dem Turnier naturgemäß nicht mehr möglich. Als Betroffene(r), über den/die personenbezogene Daten erhoben werden, haben Sie auf gesetzlicher Grundlage verschiedene Rechte: Sie haben das Recht auf Auskunft gemäß Art. 15 DS-GVO, Berichtigung gemäß Art. 16 DS-GVO, Löschung gem. Art. 17 DS-GVO, Einschränkung der Verarbeitung gemäß Art. 18 DS-GVO, Datenübertragung gemäß Art. 20 DS-GVO, Widerruf der Einwilligung gemäß Art. 7 Abs. 3 DS-GVO, Widerspruch gegen die Datenverarbeitung gemäß Art. 21 Abs. 4 i. V. m. Abs. 1 und 2 DS-GVO und Beschwerde bei einer Aufsichtsbehörde gemäß Art. 77 DS-GVO. Weitere Bestimmungen zum Datenschutz sind der Datenschutzerklärung der SK Gaming GmbH & Co. KG zu entnehmen, welche unter folgendem Link zu finden ist: <https://www.sk-gaming.com/privacy>

## **1.5 Regelverstoß & Strafen**

Bei sämtlichen Regelverstößen innerhalb dieses Regelwerks und unangemessenem Verhalten nach Beurteilung der Administration im gesamten Verlauf des Turniers stehen der Administration verschiedene Möglichkeiten, Strafen zu verhängen.

Die Administration behält sich das Recht vor, nach eigener Einschätzung Strafen zu verhängen und auch Verhalten zu bestrafen, welches nicht ausdrücklich in diesem Regelwerk oder sonstigen Dokumenten verfasst wurde.

Die Härte der Strafe richtet sich so gut wie möglich nach der Härte des Verstoßes. Grundsätzlich, aber nicht ausschließlich, gilt:

Verstöße gegen die guten Sitten, Beleidigungen, unfaires Verhalten & Unsportlichkeit werden im Ermessen der Administration bestraft. Grundsätzlich wird die Administration darauf angewiesen, dass vor der Bestrafung eine Verwarnung erfolgen muss. Je nach Fall kann diese aber auch umgangen werden.

Es folgt eine chronologisch angeordnete Liste der möglichen Bestrafungen, angefangen von der leichtesten Strafe (somit dem leichtesten Verstoß).

### **1.5.1 Verwarnung**

Eine Verwarnung gilt als erste Methode, um einen Teilnehmer auf einen Regelverstoß aufmerksam zu machen. Es sind bei leichten Fällen bis zu 3 Verwarnungen möglich. Erreicht ein Teilnehmer 3 Verwarnungen folgt eine Suspendierung.

### **1.5.2 Suspendierung**

Eine Suspendierung folgt bei schwereren Verstößen, die den Turnierablauf oder Teilnehmer aufhalten, gefährden oder verletzen. Findet die Suspendierung in einer Phase statt, in der ein suspendierter Spieler zu Ungleichheiten zwischen Teams führt, wird der nächstbeste Teilnehmer eingewechselt. Die Suspendierung gilt für das gesamte Turnier.

### **1.5.3 Globale, temporäre Disqualifizierung**

Erreicht der Schweregrad aus 1.5.2 eine höhere Schwere, folgt der Ausschluss des Teilnehmers für das laufende Turnier und darüber hinaus für das nächste eTrophy Turnier. Ausschlaggebend für diese Entscheidung sind die Einsicht des Teilnehmers und die Kommunikation zwischen Teilnehmer und Administration.

### **1.5.4 Globale, permanente Disqualifizierung**

Bei sehr extremen Fällen werden Teilnehmer von sämtlichen Turnieren des Veranstalters permanent disqualifiziert. Diese Fälle sind sehr individuell und durchlaufen stets ein intensives internes Untersuchungsverfahren.

### **1.5.5 Kombinationen von Strafen**

Alle zuvor erwähnten Strafen und ggf. darüber hinaus können nach Einschätzung der Administration miteinander kombiniert werden.

### **1.5.6 Wiederholte Regelverstöße**

Verstoßen Teilnehmer mehrmals gegen die Regeln (in einem oder mehreren Turnieren), wird nach interner Besprechung Ziffer 1.5.4 erhoben.

### **1.6 Bestechung, außerordentliche Vereinbarungen**

Die gesamte Organisation und Produktion der Magenta eTrophy und alle damit assoziierten Partner distanzieren sich von jeglicher Art der Bestechung oder sonstigen Vereinbarungen außerhalb des Regelwerks. Ein derartiger Versuch führt sofort zum Ausschluss.

## **2. Teilnahmebedingungen**

Um an der Magenta eTrophy grundsätzlich teilnehmen zu dürfen, gilt es bestimmte Voraussetzungen zu erfüllen. Falls eine dieser Voraussetzungen nicht erfüllt wird, darf nicht am Turnier teilgenommen werden und man gilt als nicht berechtigt. Wird im Verlauf festgestellt, dass nicht berechtigte Personen am Turnier teilnehmen, werden diese umgehend suspendiert.

Folgende Voraussetzungen sind zu erfüllen:

### **2.1 Regionale Voraussetzung**

Alle Personen mit festem Wohnsitz in der DACH Region (Deutschland, Österreich, Schweiz) dürfen teilnehmen. Personen mit Wohnsitz außerhalb dieser Region dürfen aus organisatorischen und logistischen Gründen unter keinen Umständen teilnehmen.

#### **2.1.1 Geburtsort**

Ausschlaggebend für die Erlaubnis nach regionaler Voraussetzung ist ein nachgewiesener fester Aufenthalt in einem berechtigten Land. Nachweise dürfen nur amtliche Anmeldungen eines Wohnsitzes oder ein Langzeitvisum sein.

### **2.2 Alter**

Personen unter 16 (sechzehn) Jahren dürfen aus datenschutzrechtlichen und organisatorischen Gründen nicht teilnehmen. Jede Person, die mindestens das sechzehnte Lebensjahr vollendet hat, darf teilnehmen. Bei Zweifel muss eine Legitimation mit einem Ausweisdokument erfolgen.

### **2.3 Grundlegend nicht berechtigt**

Von der Teilnahme ausgeschlossen sind Mitarbeiter der SK Gaming GmbH & Co. KG sowie alle weiteren Personen, die an der Konzeption und Umsetzung des Gewinnspiels beteiligt waren und deren Angehörige.

### **2.4 Frühzeitige Ablehnung der Teilnahme**

Der Veranstalter darf nach eigenem Ermessen die Anmeldung bzw. Teilnahme einer Person vor Beginn des Turniers verweigern bzw. von der Teilnahme ausschließen. Diese Personen dürfen sich dann nicht anmelden bzw. werden nicht als Teilnehmer anerkannt. Gründe für diese Entscheidung sind unter anderem:

- Manipulationen im Zusammenhang mit Zugang zum oder der Durchführung des Gewinnspiels,
- Verstoß gegen diese Teilnahmebedingungen,
- Unlauterem Handeln oder
- Falschen oder irreführenden Angaben im Zusammenhang mit der Teilnahme

### **2.5 Zusätzliche Datenerfassung / Spielerinformationen**

Für das Gewinnspiel werden Daten erfasst. Diese Datenerfassung wird rein organisatorisch benutzt (siehe 1.4). Eine Ablehnung dieser Datenerfassung lehnt die Gewinnausschüttung ebenfalls ab.

## **3. Kommunikation & Vertriebskanäle**

Es folgt eine Darstellung aller offiziellen Vertriebskanäle der SK Gaming GmbH & Co. KG, Magenta eTrophy & Kommunikationswege und Mittel, die für das Turnier benutzt werden.

Es ist unter gegebenen Umständen möglich, dass auf weitere, nicht unten aufgelistete Kanäle ausgewichen wird.

### **3.1 Discord**

Der offizielle Magenta eTrophy Discord Server dient als zentrale Anlaufstelle für Beschwerden, spezifische Fragen und Kommunikation mit der Administration.

Nachfolgend aufgelistete Vertriebskanäle dienen nicht als Kommunikationsmöglichkeit, um Streitigkeiten und Unklarheiten im Turnier zu klären. Der Discord ist klar strukturiert, um schnell fündig zu werden.

Dieser Link führt Sie zum besagten Server: <https://discord.gg/gztNsRfhfg>

Darüber hinaus werden aktuelle Informationen auf dem Discord veröffentlicht.

### **3.1.1 Verpflichtender Beitritt**

In späteren Phasen des Turniers ist es von Vorteil, dem Discord beizutreten, da dort der Turnierablauf gesteuert wird und Teilnehmer sich in speziellen Bereichen mit ihrem Team zusammenfinden können.

### **3.2 Sonstige Kommunikation**

Sofern die Situation verlangt, kann auch eine E-Mail Kommunikation genutzt werden.

### **3.3 Vertraulichkeit**

Interne Kommunikation zwischen Administration und Teilnehmern ist bis auf weiteres stets Verschlussache. Darüber hinaus sind Spiel-Diskussionen im Discord nicht ohne Absprache mit der Administration zu veröffentlichen. Verstöße führen zu harten Konsequenzen. Es sollte beachtet werden, dass Betroffene von unerlaubt veröffentlichten Inhalten unabhängig von den Entscheidungen der Administration Anspruch auf Gerichtsverfahren im Sinne des Datenschutzes haben.

### **3.4 Vertriebskanäle**

Offizielle Kanäle von SK Gaming sind:

- <https://www.facebook.com/SKGaming/>
- <https://twitter.com/SKGaming>
- <https://discord.gg/skgaming>
- <https://www.twitch.tv/skgaming>
- <https://www.instagram.com/skgaming/>

Zusätzlich wird über die eTrophy auf folgendem Kanal berichtet:

- [https://twitter.com/Telekom\\_zockt](https://twitter.com/Telekom_zockt)

## **4. Sonstiges**

### **4.1 Verhaltensregeln**

Die expliziten Verhaltensregeln, die auf dieses Regelwerk gelten, sind dem Regelwerk im Magenta eTrophy Discord zu entnehmen.

### **4.2 Rechtsweg**

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Das Turnier unterliegt allein dem Recht der Bundesrepublik Deutschland.

## **5. Nutzungsbedingungen**

Durch die Teilnahme an einem oder mehreren Spieltagen bzw. am Turnier, stimmen sie folgenden Nutzungsbedingungen zu:

### **5.1 SK Gaming GmbH & Co. KG Terms and Conditions**

<https://www.sk-gaming.com/policies/terms-and-conditions>

## **6. Salvatorische Klausel**

Sollte eine Bestimmung dieses Regelwerks ganz oder teilweise ungültig oder undurchsetzbar sein oder werden, so wird die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen dadurch nicht berührt. Anstelle der ungültigen oder undurchsetzbaren Bestimmung gilt eine Regelung als vereinbart, die dem wirtschaftlichen Zweck der unwirksamen Regelung am nächsten kommt. Das Gleiche gilt im Falle einer Regelungslücke.

## **7. Urheberrechtshinweis**

Dieses Regelwerk ist geistiges Eigentum von SK Gaming GmbH & Co. KG und durch internationales Urheberrecht geschützt. Jegliche Vervielfältigung, Verbreitung, öffentliche Wiedergabe, Bearbeitung oder sonstige Nutzung des Regelwerks oder Teilen davon ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung von SK Gaming GmbH & Co. KG ist untersagt und kann zivil- und/oder strafrechtliche Konsequenzen nach sich ziehen.

Alle Rechte vorbehalten. SK Gaming GmbH & Co. KG behält sich das Recht vor, das Regelwerk jederzeit und ohne vorherige Ankündigung zu ändern oder zu aktualisieren. Bitte überprüfen Sie regelmäßig die aktuelle Version des Regelwerks, um sicherzustellen, dass Sie die beste Version verwenden.

SK Gaming GmbH & Co. KG gewährt Ihnen hiermit eine begrenzte, nicht-exklusive, nicht-übertragbare Lizenz zur Nutzung des Regelwerks für den persönlichen, nicht-kommerziellen Gebrauch. Jede andere Verwendung des Regelwerks bedarf der ausdrücklichen schriftlichen Genehmigung von SK Gaming GmbH & Co. KG.

Wenn Sie Fragen oder Anmerkungen zum Regelwerk haben, wenden Sie sich bitte an SK Gaming GmbH & Co. KG unter der folgenden E-Mail-Adresse:  
info@sk-gaming.com.

Vielen Dank für Ihre Beachtung des Urheberrechtshinweises und für Ihre Einhaltung der Regeln des Regelwerks.

# Teil 2

## ***Spielspezifisch - Brawl Stars***

### **1. Turnier - spezifische Regularien**

Es folgen Regularien, die speziell an und für das Turnier angepasst und angefertigt wurden. Sie heben keine vorherigen Regeln auf.

#### **1.1 Turnier Mechanik**

Jeder Captain veranstaltet ein Qualifikationsturnier ("Qualifier"), um aus den besten Teilnehmern dieses Turniers das Team für das Finale zusammenstellen zu können. Jedes Qualifikationsturnier besteht aus einem vollwertigen 3vs3 Turnier mit einem Bo3 Bracket und einem Bo5 Finale (Mehr Infos siehe 1.4 & 1.5)

Das Team, welches das Turnier gewinnt, kommt in das finale Team des jeweiligen Qualifiers. (z.B. Team XY gewinnt beim Qualifier für BigSpin -> Kommt ins finale Team BigSpin)

Nachdem alle Qualifier fertig gespielt wurden und alle Teams feststehen, wird ein 5vs5 Finale gespielt.

#### **1.2 Talents / Team Captains**

4 Content Creator und 4 Pro Player kommen zusammen und spielen gegeneinander um den Sieg der Magenta eTrophy Brawl Stars. Dabei werden sie von ihren Communities unterstützt.

*Mit dabei sind:*

#### **Team BigSpin**

BigSpin + Symantec

#### **Team Sam**

Xopxsam + Joker

#### **Team JoJonas**

JoJonas + Sunny

#### **Team Puuki**

Puuki + LukiBS

### 1.3 Teams

Für die Qualifikationsturniere gilt:

- Ein Team besteht aus **3** Leuten
  - Ein Captain

Für das Finale gilt:

- Ein Team besteht aus **5** Leuten (5v5 Finale)
  - Content Creator Captain
  - Ein Pro Player
  - 3 Qualifizierte Mitspieler (Gewinner Team Qualifier)

### 1.4 Qualifier

Jeder der Captains wird einen Qualifier Stream veranstalten.

- 4 Qualifier (ein Qualifier pro Kapitän)
- Aus jedem Qualifier werden 3 Gewinner für das Final Team ermittelt

Die Punkteeintragung bzw. Administration erfolgt über [toornament.com](https://toornament.com)

Format:

Bo3 & Finale Bo5

- Die Karten werden von uns vorgegeben.
- Runden für Bo3:
  - Gem Grab, Brawl Ball, Knockout
- Runden für Bo5:
  - Bounty, Heist, Brawl Ball, Hot Zone, Gem Grab

### 1.5 Finale

- Round Robin (-> 6 Begegnungen)
- Bo3 Bo3
- Punkte werden in einem Google Spreadsheet eingetragen
- Punktesystem:
  - Win = 3 Punkte
  - Tie (Unentschieden) = 1 Punkt
  - Loss = 0 Punkte
- Sollte ein Unentschieden nach der letzten Begegnung auftreten, entscheidet die Differenz.

WICHTIGER HINWEIS FÜR DIE ANMELDUNG:

**BITTE MELDET EUCH NUR AN, WENN IHR AM FINALE AUCH ALLE SPIELEN KÖNNT, DAS TEAM VOLLSTÄNDIG ERSCHEINT UND BIS ZUM SCHLUSS SPIELEN KANN!!!!**

## 1.6 Für das Turnier anmelden

Auf dem Magenta eTrophy Discord kann man sich ganz einfach für das Turnier anmelden. Anleitung:

- Bildet ein 3er Team. Falls ihr noch keins habt, könnt ihr die Spielsuche nutzen!
- Entscheidet euch, wer Teamcaptain wird. Dieser meldet das Team an.
- Der Teamcaptain registriert das Team in dem "team-registrieren" Kanal. Bitte alle Daten korrekt eingeben! (Discord Tag + Brawl Stars Tag + Team Name)
- Sobald die Anmeldung erfolgreich war, kann der Teamcaptain im "qualifier" Kanal das Team für ein Qualifikationsturnier anmelden.
- Entscheidet euch, wo ihr mitspielen wollt. Generell könnt ihr euch für alle Qualifier anmelden und diese spielen, bis ihr qualifiziert seid.
- Solltet ihr euch qualifizieren, könnt ihr nicht mehr an folgenden Qualifikationsturnieren teilnehmen. Das System wird das automatisch einstellen und die Rollen verteilen.

## 1.7 Termine

<b>Announcement</b>	<b>25.04.2024</b>
<b>Anmeldungen offen</b>	<b>25.04. - 13.05.2024</b> <b>(Jeder Qualifier spielbar)</b>
<b>Qualifier 1 (BigSpin)</b>	<b>03.05.2024</b>
<b>Qualifier 2 (Puuki)</b>	<b>04.05.2024</b>
<b>Qualifier 3 (JoJonas)</b>	<b>10.05.2024</b>
<b>Qualifier 4 (Sam)</b>	<b>13.05.2024</b>
<b>Finale</b>	<b>26.05.2024</b>

## 1.8 Weitere Informationen zum Turniersystem

- Wie bereits oben erwähnt, wird das Bracket sowohl bei Qualifikationen als auch im Finale von Toornament.com erstellt.
- Im Finale wird der Bot die Begegnungen für die erste Runde bekannt geben und euch Zeit geben, die Lobby zu erstellen.
- Danach wird die Administration von Zeit zu Zeit das Bracket aktualisieren, ihr müsst dann selbständig eure nächste Begegnung ablesen und die Lobby erstellen!

## **2 Verhalten im Turnier**

Für die Administration sind die guten Sitten und ein faires Turnier das Wichtigste, um einen schönen Wettbewerb und ein unterhaltsames Event bereitstellen zu können. Dementsprechend sind bestimmte Verhaltensvorschriften zu erfüllen.

### **2.1 Teilnahme mit mehreren Accounts**

Die Teilnahme mit mehreren Accounts ist zu jeder Zeit strengstens untersagt und wird mit einem Ausschluss bestraft.

### **2.2 Verhalten während den Spieltagen**

Während des Events wird gebeten, sportlich und fair zu spielen und insbesondere den Stream nicht unnötig zu verzögern. Den Streamern und deren Moderatoren obliegt während jedem Stream die gesamte Befehlsgewalt in puncto Umgang mit Störverhalten, Beleidigung, Provokation, Trolling, Hacking etc.

Sollte ein Teilnehmer trotz guter Platzierung unsportlich handeln oder negativ auffallen, kann dieser aus dem Turnier ausgeschlossen werden.

### **2.3 Pünktlichkeit/Verzögerungen**

Verzögerungen wegen etlichen Gründen sollten vermieden und bestenfalls gemeldet werden. Die Administration behält es sich vor, bei übermäßiger Verzögerung den Spieler oder das Team auszuschließen. Standardmäßig gilt jegliche Überziehung, die länger als 15 Minuten dauert, als übermäßig.

### **2.4 Unerlaubte Inhalte**

Spieler dürfen keine Inhalte in keinem Element des Spieler-, Discord- oder Social Media Profils enthalten, die die Beurteilung nach Ziffer 1.5 verletzen. Spieler werden aufgefordert, verletzende Elemente adäquat zu verändern.

#### **2.4.1 Markt- & Werbeinhalte**

Markt- und Werbeinhalte, die mit Partnern von SK Gaming oder der Magenta eTrophy in Konflikt stehen, bedürfen einer internen Überprüfung und ggf. Änderung.

#### **2.4.2 Außerordentliche Umbenennung**

Liegt soweit kein Grund für eine Umbenennung des Namens des Spieler- oder Discord Profils, darf der Name nicht während dem Turnier verändert werden. Der Name, der seit der Ziehung benutzt wurde, muss aus organisatorischen Gründen durchgehend beibehalten werden.

## 2.5 Verpflichtung zum Beitritt des Discord Servers

Für die interne Kommunikation ist es verpflichtend für Teilnehmer, auf den Magenta eTrophy Discord Server zu kommen. (Teil1 | 3.1, 3.1.1)

## 3 Preise

Die Spieler aus dem Gewinnerteam mit den meisten Punkten bekommen Preise.

1. Platz	<b>3000€</b>	<i>Aufgeteilt auf die 3 Spieler exklusive Captain und Pro</i>
2. Platz	<b>1800€</b>	<i>Aufgeteilt auf die 3 Spieler exklusive Captain und Pro</i>
3. Platz	<b>1200€</b>	<i>Aufgeteilt auf die 3 Spieler exklusive Captain und Pro</i>

## 4 LIVE Übertragung

Alle Spieltage werden LIVE auf Twitch übertragen.

## 5 Rechte & Verzicht auf diese Rechte

Alle Spiele im Rahmen der Magenta eTrophy werden auf Twitch.tv gezeigt. Offizielle Übertragungen dürfen von Spielern nicht verweigert werden. Alle Übertragungsrechte der Magenta eTrophy sind Eigentum der SK Gaming GmbH & Co.KG.

Die Übertragungsrechte können für ein oder mehrere Matches an einen Teamkapitän vergeben werden. Unrechtmäßige Spielübertragungen können zum kompletten Ausschluss aller Beteiligten aus der Magenta eTrophy führen.

## 6 Disclaimer

Das Turnier steht in keiner Verbindung zu Facebook, Instagram oder Twitter und wird in keiner Weise von Facebook, Instagram oder Twitter gesponsert, unterstützt oder organisiert.

## 7 Veranstaltungsort

Die Spiele finden alle online statt. Die Creator und Pro Player reisen zur SK Gaming Facility in Köln.

## 8 Schiedsrichter

Als Schiedsrichter werden geeignete Personen aus dem Administrations Team ausgesucht.

## **9. Applikations - spezifische Regularien**

Es folgen Regularien, die speziell an und für das Spiel Brawl Stars bzw. die Anwendung Brawl Stars angepasst und angefertigt wurden. Sie heben keine vorherigen Regeln auf.

### **9.1 Erweiterte Teilnahmebedingungen**

Zusätzlich zu den allgemeinen Teilnahmebedingungen dürfen folgende Personen nicht teilnehmen:

- Personen, die aufgrund der Richtlinien von Supercell ausdrücklich ausgeschlossen sind.
- <https://supercell.com/en/terms-of-service/>
- Personen, die aufgrund geltender Gesetze, der Regeln des Turnierorganisations oder des Veranstalters ausgeschlossen sind
- Schiedsrichter, Admins und Mitglieder des SK Gaming Teams dürfen nicht an dem Turnier teilnehmen, mit Ausnahme der Teamkapitäne.

### **9.2 Version**

Es wird stets auf der aktuellen Version gespielt. Sollte während des Turniers ein Update veröffentlicht werden, muss dieses installiert werden.

#### **9.2.1 Patch**

Es wird stets der aktuellste Patch gespielt. Sollte während des Turniers ein neuer Patch veröffentlicht werden, muss dieser installiert werden. Die Server können ohne aktuellen Patch nicht betreten werden.

### **9.3 Friendly Fire & Trolling**

Friendly Fire ist unter den Teammitgliedern nicht möglich. Wiederholtes Trolling wird mit einem Ausschluss bestraft.

### **9.4 Wetten**

Jegliche Sportwetten oder deren Manipulation ist strengstens untersagt und führt zum Ausschluss. Wetten und Glücksspiele auf bestimmte Turnierergebnisse (Verlieren) werden geahndet und mit einer langwierigen Sperre bestraft. Falls Sie die Unterhaltung solcher Wetten oder Glücksspiele finden, zögern Sie nicht, der Administration Bescheid zu sagen.

### **9.5 Manipulation**

Die Manipulation des Turnierablaufs ist strengstens untersagt und führt zu harten Konsequenzen. Dazu gehört unter anderem:

Chat Trolling,  
Account Hacking,  
Account Sharing,  
Bestechung,  
Nötigung oder Ähnliches

Sind Sie Opfer oder Zeuge solcher Delikte, melden Sie sich unverzüglich bei der Administration.

### **9.5.1 Wettbewerbs Manipulation**

Das absichtliche Verlieren für Geld oder Ähnliche Manipulation führt zum sofortigen Ausschluss und das betroffene Spiel wird als ungültig erklärt.

### **9.6 Teilnehmer Account**

Das Teilen eines teilnehmenden Accounts zwischen zwei oder mehreren Personen ist genauso wie das Nutzen von einem Zweitaccount verboten und führt zum Ausschluss.

### **9.7 Erlaubte Spielgeräte**

Mobilgeräte (Smartphone, Tablet). Emulatoren sind für die Teilnahme verboten.

### **9.8 Technisches Versagen**

- Online: Jeder Spieler ist selbst für die einwandfreie Funktion seiner Ausrüstung (z.B. Smartphone, Tablet, Software, Internet, PC...) verantwortlich. Bei einem technischen Versagen wird eine gesamte Nachfrist von max. 15 Minuten vom Schiedsrichter gesetzt. Ist diese Nachfrist aufgebraucht, wird der Spieler als nicht-spielfähig erklärt und fällt im laufenden Spiel aus.
- Offline: Stellt ein Spieler während der Vorbereitungszeit ein Problem mit der vom Turnierorganisator bereitgestellten Ausrüstung fest, muss er unverzüglich den Schiedsrichter informieren, damit der für die Ausrüstung Verantwortliche sich darum kümmern kann. Ist das Problem nach 30 Minuten noch nicht behoben, entscheidet der Turnierorganisator, wie fortgeführt wird. Alle 30 Minuten muss der Turnierorganisator die betroffenen Spieler über die Situation und die ergriffenen Maßnahmen aufklären.

### **9.9 Spielunterbrechungen**

Die Administration darf nach eigenem Ermessen beliebige Spielunterbrechungen ausrufen. Die Administration wird den Grund stets nennen müssen.

### **9.9.1 Pausen**

Falls vorhanden, dürfen Spieler zu vorgegebenen Pausenzeiten eine Pause einlegen. Anderweitig bedarf es einer guten Begründung an die Administration, eine Pause einlegen zu dürfen.

### **9.10 Betrug**

Wird vor, während oder nach dem Turnier festgestellt, dass eine Person oder ein Team betrogen hat, werden die betroffenen Parteien vom jetzigen Turnier und von künftigen Turnieren ausgeschlossen. Haben die betroffenen Parteien Preisgeld gewonnen, wird ihnen dieses wieder entnommen.

### **WICHTIGER HINWEIS:**

**Für die Ausschüttung jeglicher Preise muss eine Rechnung vom Gewinner kommen. Es liegt in der eigenen Verantwortung der Gewinner, diese binnen 31 Tagen an [invoices@sk-gaming.com](mailto:invoices@sk-gaming.com) zu senden. Eine Gewinnausschüttung kann ohne korrekte Rechnung nicht stattfinden.**

**Wir werden uns stets bemühen, Erinnerungen und Vorlagen für jene Rechnungsstellung zur Verfügung zu stellen!**

**MAGENTA**  
***eTROPHY***